

Lektion 8 - Der Hamster lernt zählen

Ihr kennt nun schon lange die Möglichkeit, neue Testbefehle für den Hamster zu programmieren. Diese nennt man **Boolsche Funktionen**. In der letzten Lektion habt ihr (abgesehen von boolean) noch weitere Datentypen kennen gelernt, unter anderem den int-Datentyp, der ganze Zahlen speichern kann. In dieser Lektion lernt ihr, dem Hamster Testbefehle beizubringen, die nicht nur Wahrheitswerte zurückgeben können, sondern beliebige Datentypen. Somit lernt der Hamster quasi als Nebeneffekt das Zählen.

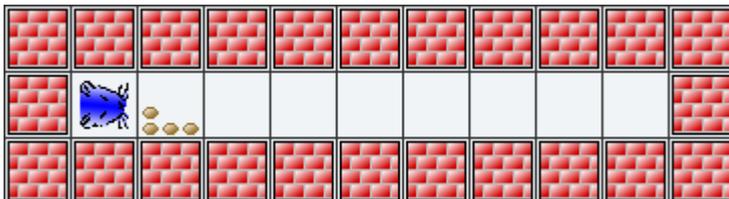
Aufgabe 1: Funktionen

Die oben schon angesprochenen boolschen Funktionen sind ein Spezialfall eines allgemeineren Konzepts, nämlich dem der Funktion. Lest euch die **Fachkonzepte Funktion, Return & Void** durch und beantwortet die folgenden Fragen:

- Was ist eine Funktion?
- Dürfen Funktionen Seiteneffekte erzeugen? Wenn ja, wie macht man das am besten kenntlich?
- Was bedeutet das Schlüsselwort **void**?

Aufgabe 2: Zählen mit While-Schleifen

Der Hamster soll im folgenden Territorium genau so viele Schritte vor gehen, wie Körner auf dem Feld vor ihm liegen. Die Anzahl der Körner ist variabel.



Aufgabe X: Übungsaufgaben

1. Bearbeitet die Beispielprogramme ab [S. 283](#):
2. Bearbeitet anschließend **mindestens eine** der Übungsaufgaben ab [S. 291](#):

Speichert die Programme und die Territorien sowie eure Notizen auf eurem Stick nach dem Schema [Lektion8_Beispi2](#) bzw. [Lektion8_Uebung5](#) ab!

Last
update: info:sek-ii:e2:java-grundlagen:l8-funktionen <https://wiki-mathe-info.de/info/sek-ii/e2/java-grundlagen/l8-funktionen?rev=1589102945>
2020-05-10 11:29

From:
<https://wiki-mathe-info.de/> - **Wiki: Mathe und Info**

Permanent link:
<https://wiki-mathe-info.de/info/sek-ii/e2/java-grundlagen/l8-funktionen?rev=1589102945>

Last update: **2020-05-10 11:29**

