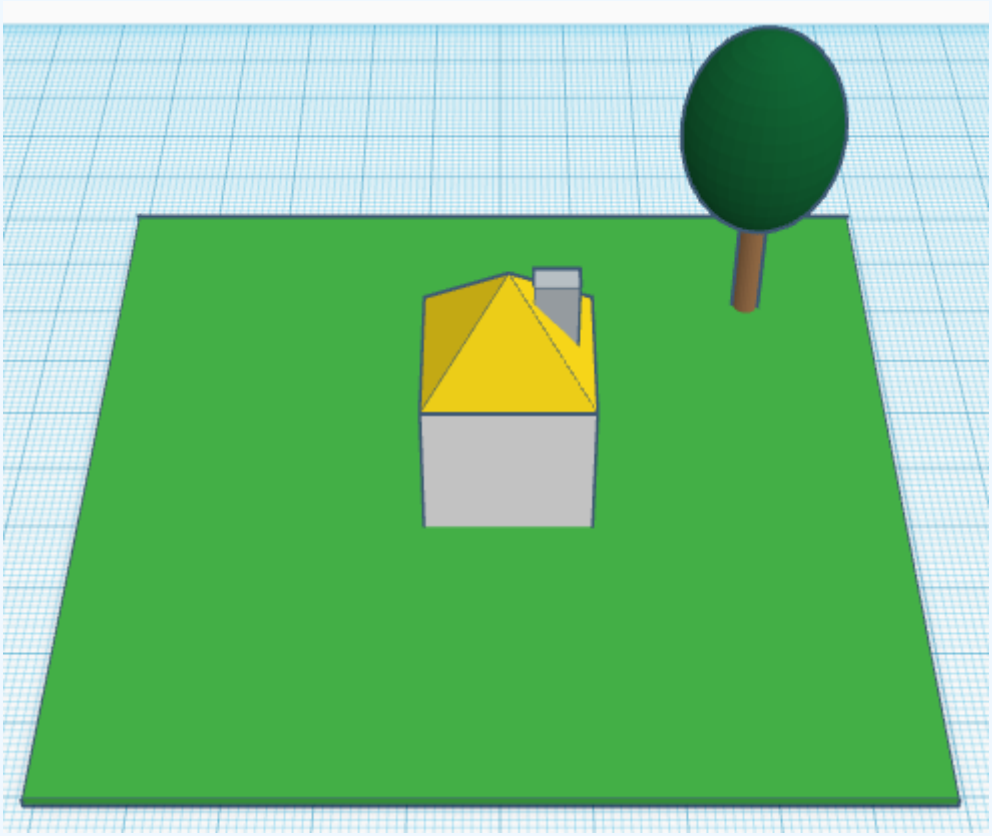
Haus mit Garten

Info:

Um das Modellieren mit TinkerCad zu üben, erstelle ein Haus mit einem Schornstein und einem Garten. Die Lösung sollte möglichst genau dem Bild in der Abbildung entsprechen.

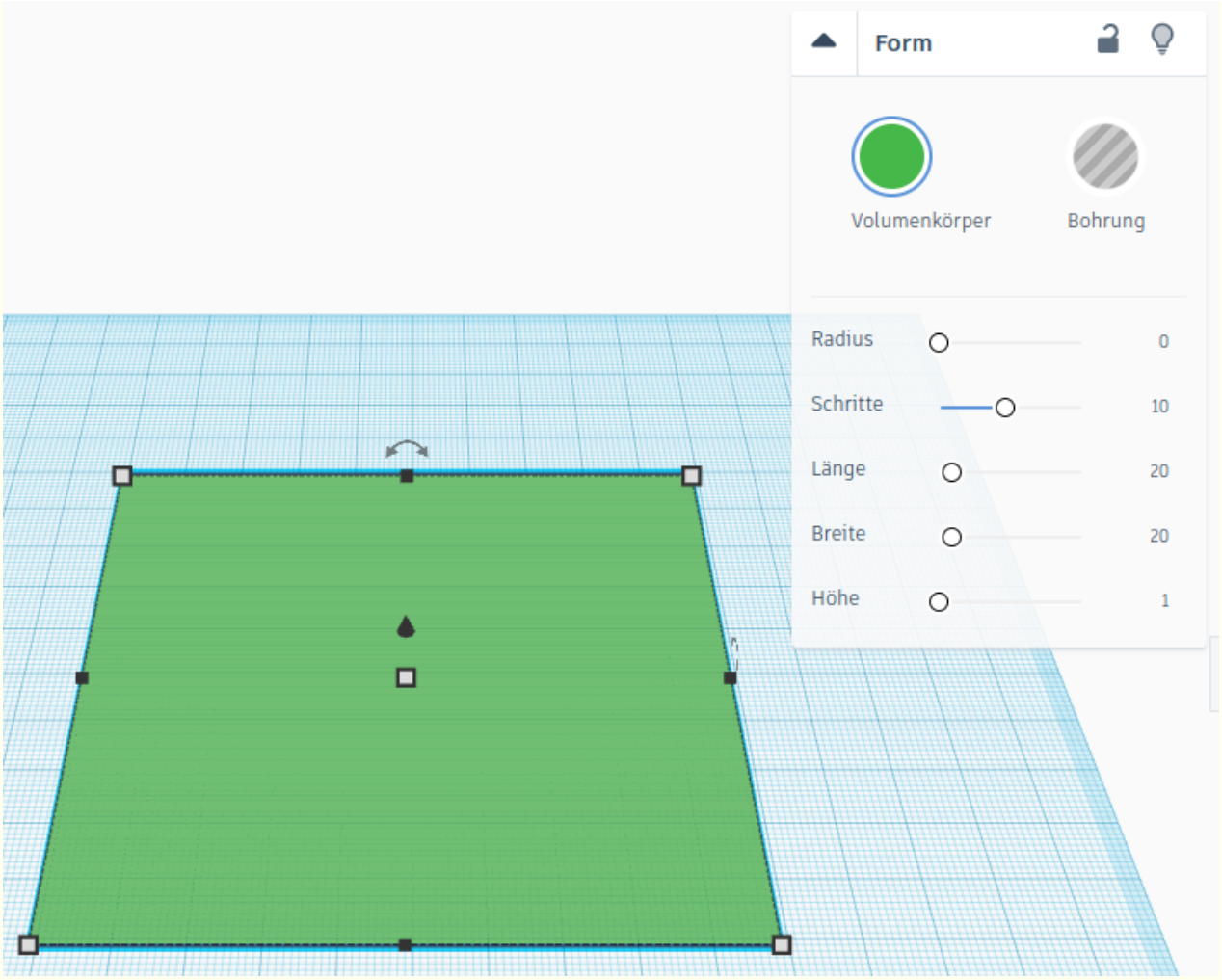


Aufgabe 1: Wiese

Als erstes musst du die Wiese anfertigen. Ziehe dafür einen Quader auf die Zeichenfläche und ändere seine Größen auf:

- Länge = 100mm
- Breite = 100mm
- Höhe = 1mm

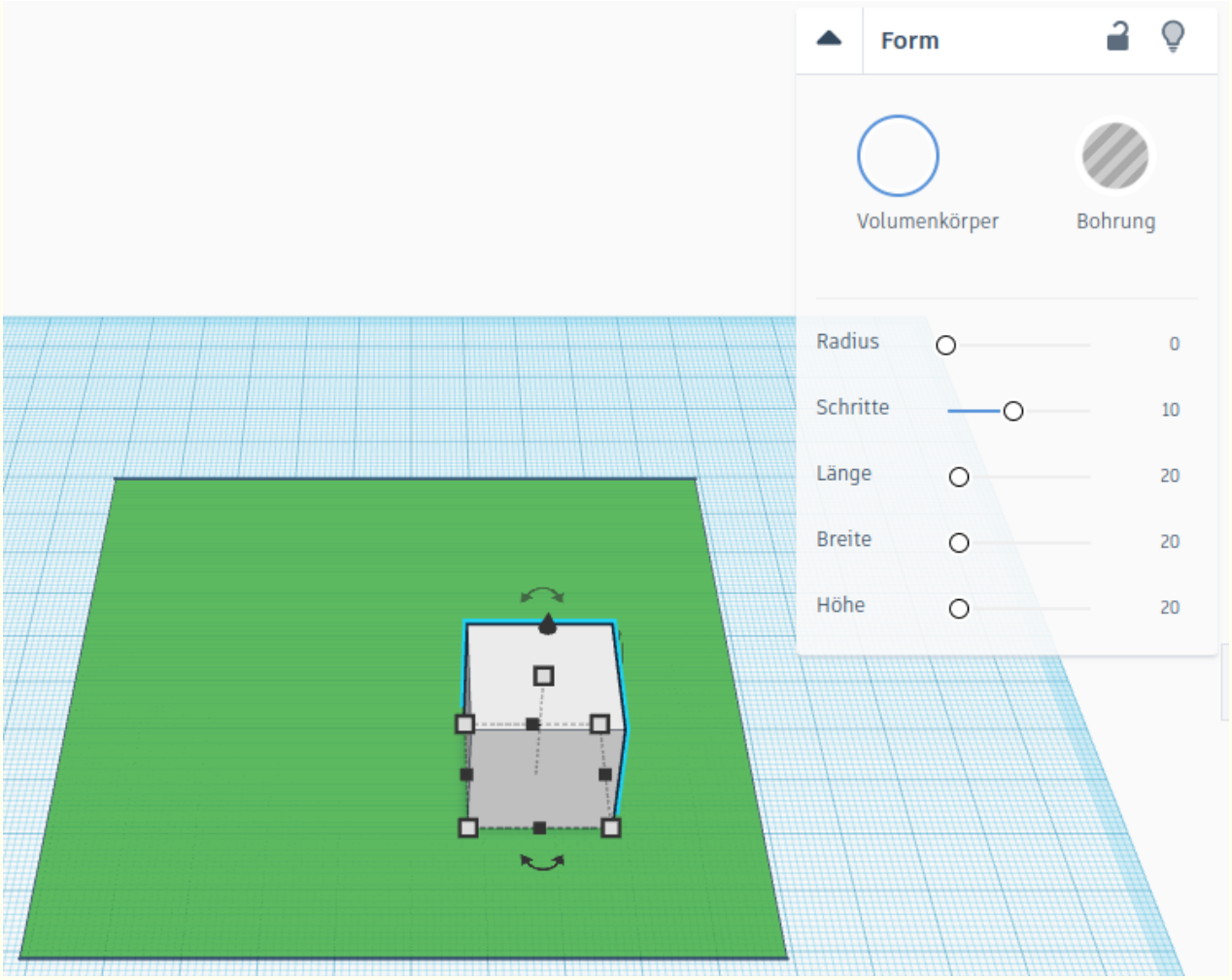
Ändere die Farbe des Quaders in Grün um.



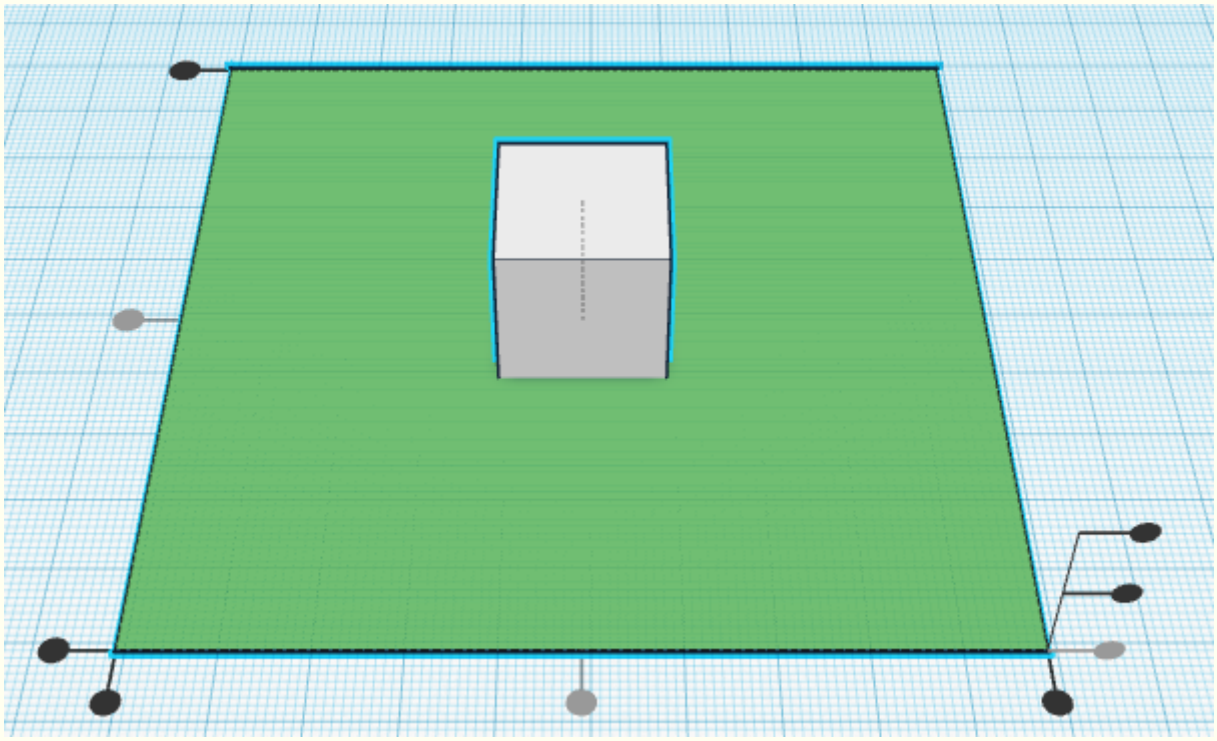
Aufgabe 2: Haus

Nun platziere das Haus genau in der Mitte der Wiese. Das Haus sollte ein weißer Quader sein und die folgenden Maße haben:

- Länge = 20mm
- Breite = 20mm
- Höhe = 20mm



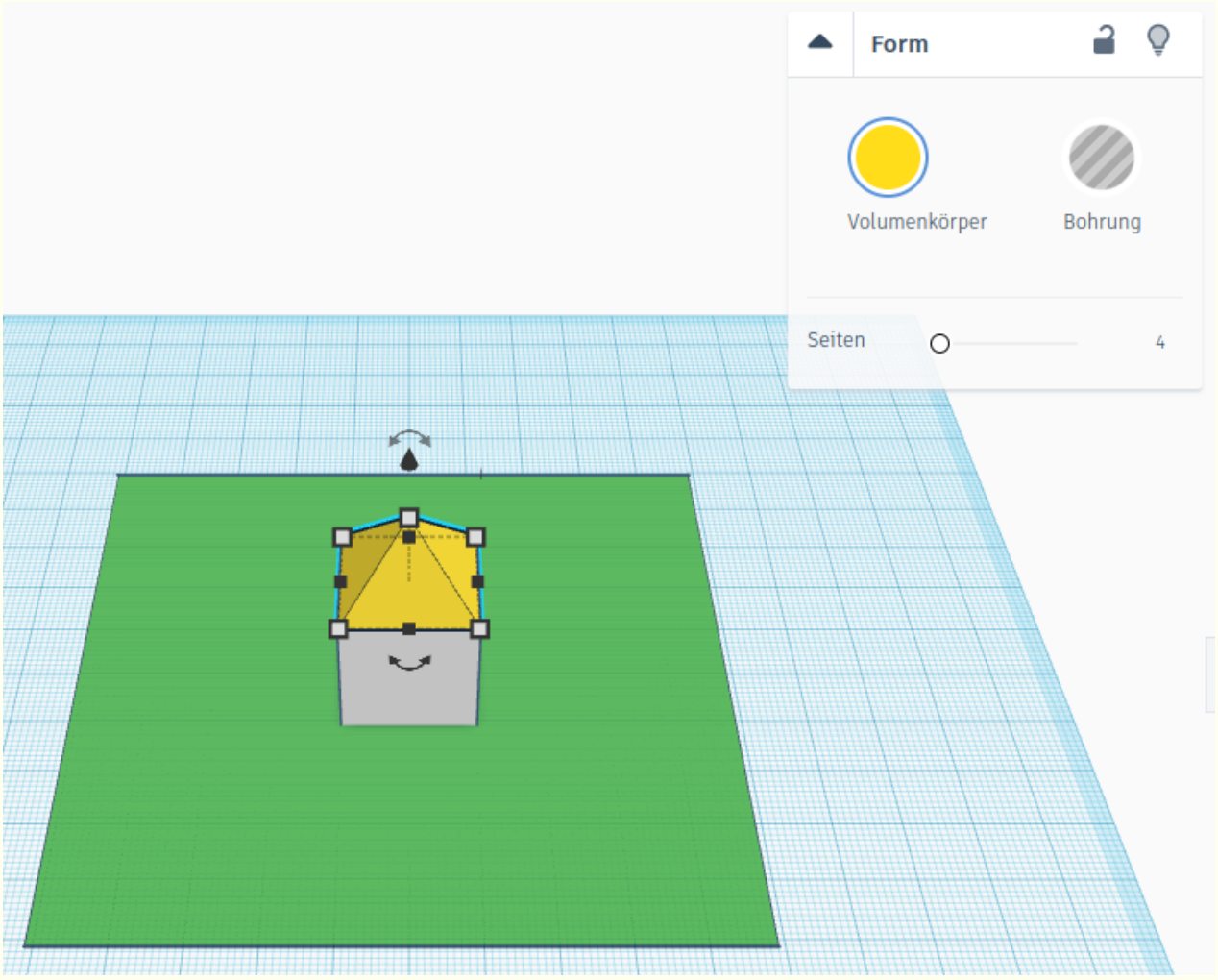
Um das Haus genau in der Mitte platzieren zu können, verwende die „Ausrichten“-Funktion .



Aufgabe 3: Dach

Platziere nun eine gelbe Pyramide auf dem Haus. Diese dient als Dach. Verwende dazu wieder die „Ausrichten“-Funktion.

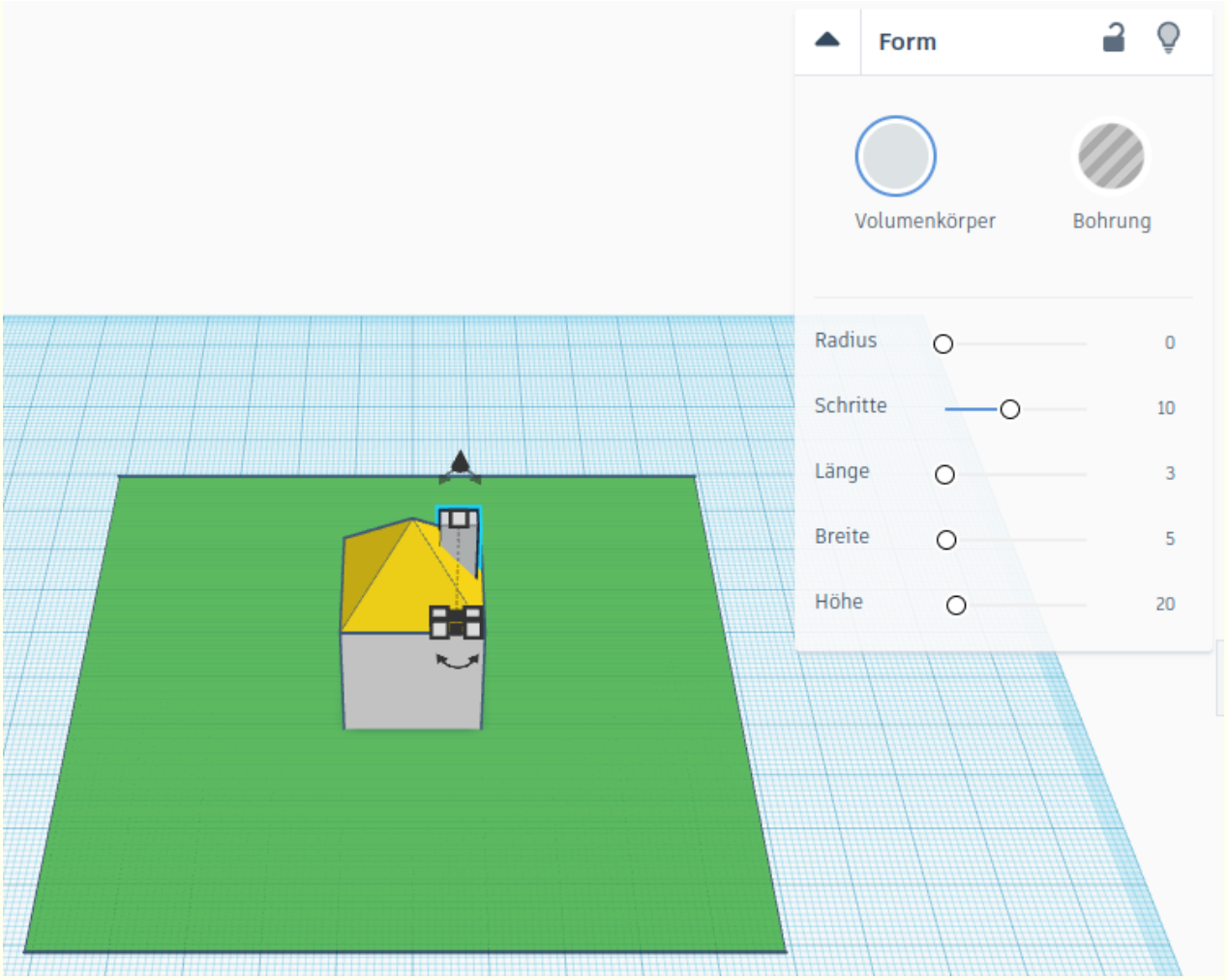
- Länge = 20mm
- Breite = 20mm
- Höhe = 20mm



Aufgabe 4: Schornstein

Erstelle nun für das Haus einen Quader als Schornstein. Färbe den Schornstein grau.

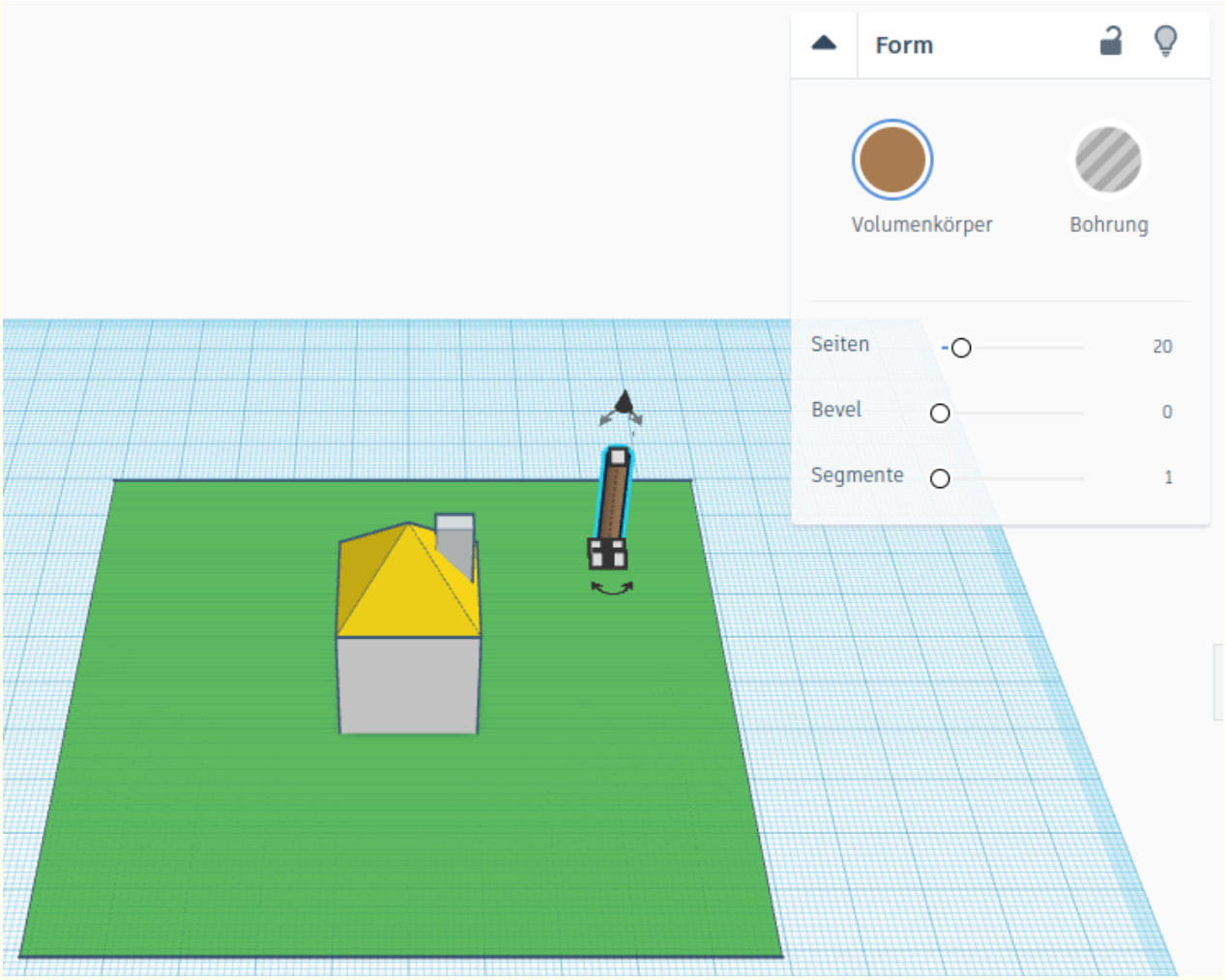
- Länge = 5mm
- Breite = 3mm
- Höhe = 20mm



Aufgabe 5: Baumstamm

Erstelle einen Zylinder für den Stamm vom Baum.

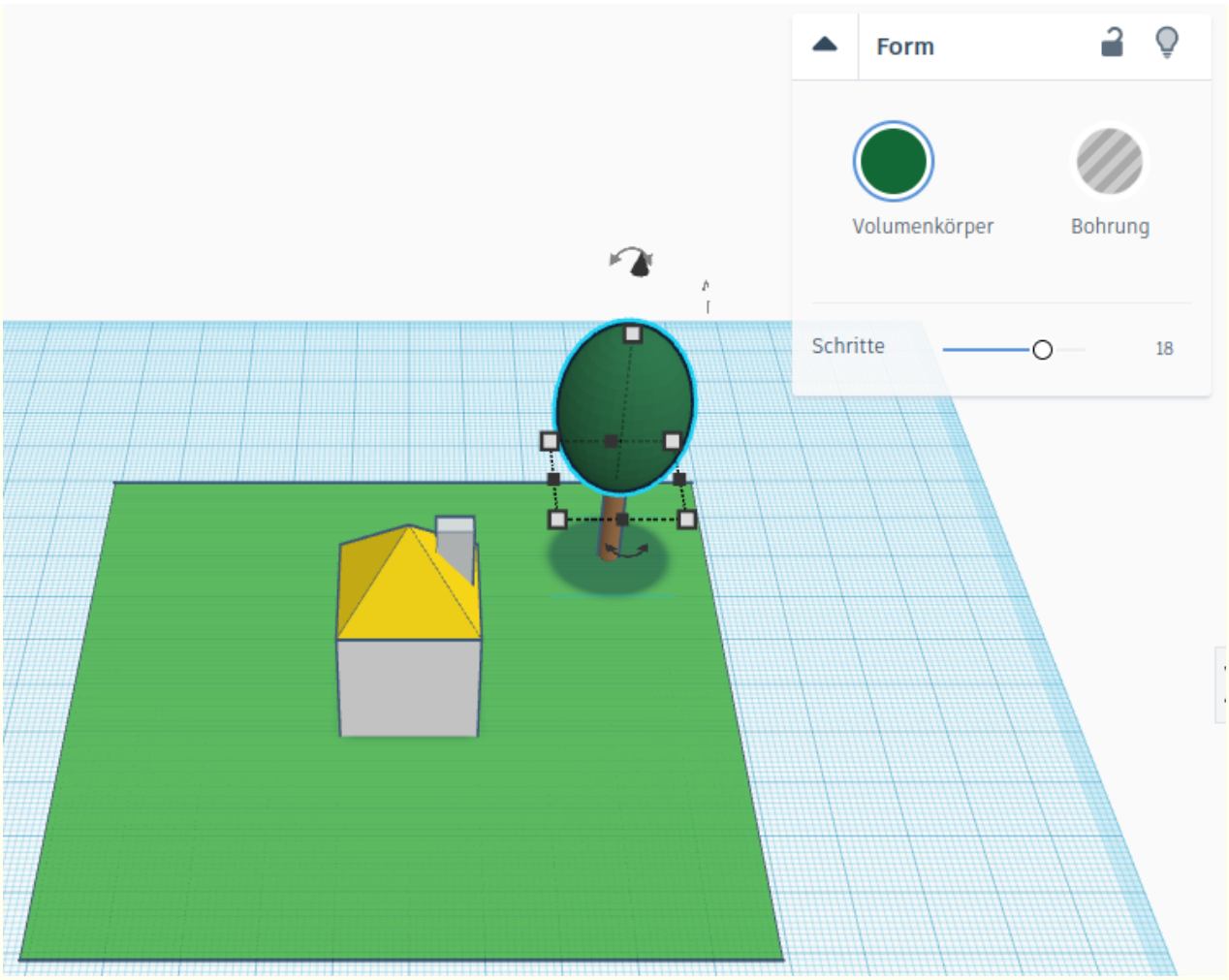
- Länge=3mm
- Breite=3mm
- Höhe=20mm



Aufgabe 6: Baumkrone

Erstelle eine Kugel für den Baum.

- Länge=20mm
- Breite=20mm
- Höhe=27mm



Zusatzaufgabe:

- Plane in einem neuen Entwurf dein eigenes Haus mit Garten.
- Plane eine ganze Stadt.

From:
https://wiki-mathe-info.de/ - **Wiki: Mathe und Info**

Permanent link:
https://wiki-mathe-info.de/info/sek-i/ags/3d/tinkercad/l2-haus-mit-garten

Last update: **2021-09-05 14:03**