

P6. Eine gefälschte Münze zeigt „Wappen“ mit der Wahrscheinlichkeit 0,6. Diese Münze wird dreimal geworfen.

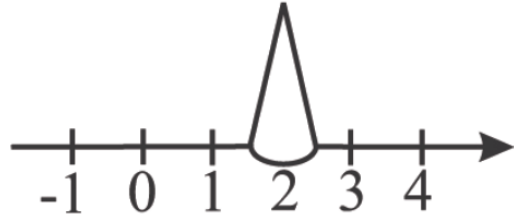
- Mit welcher Wahrscheinlichkeit zeigt sie jedes Mal „Zahl“?
- Mit welcher Wahrscheinlichkeit fällt genau zweimal „Wappen“?

(Beachte: Die Ergebnisse können als Produkt, Summe oder Potenz angegeben werden.)

W5.



Bei einem Spiel entscheidet das nebenstehende Glücksrad, um wie viele Felder und in welche Richtung der Spielstein auf der Zahlengeraden weitergerückt wird (positiv: nach rechts, negativ: nach links).



Rainers Spielstein steht auf 2.

- Mit welcher Wahrscheinlichkeit kann er seinen Spielstein im nächsten Zug nach links ziehen?
- Mit welcher Wahrscheinlichkeit befindet er sich nach viermaligem Drehen auf 10?
- Mit welcher Wahrscheinlichkeit befindet er sich nach zweimaligem Drehen auf 2?
- Mit welcher Wahrscheinlichkeit befindet er sich nach zweimaligem Drehen auf einer anderen Zahl als 2?
- Mit welcher Wahrscheinlichkeit befindet er sich nach viermaligem Drehen im negativen Bereich?

(Beachte: Die Ergebnisse können als Produkt, Summe oder Potenz angegeben werden.)