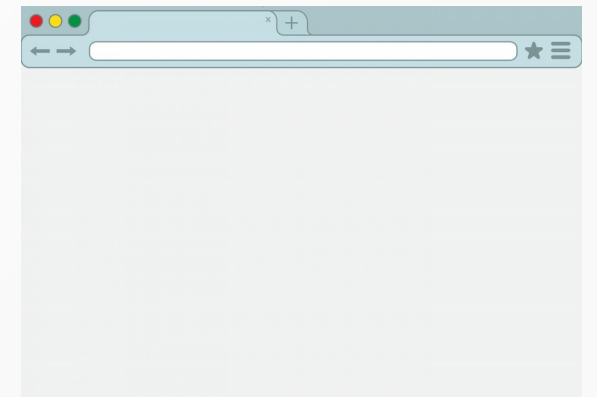
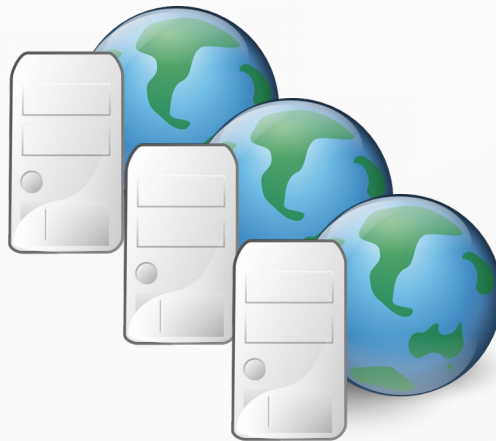


Websites entwickeln & veröffentlichen

Client / Server – Architektur

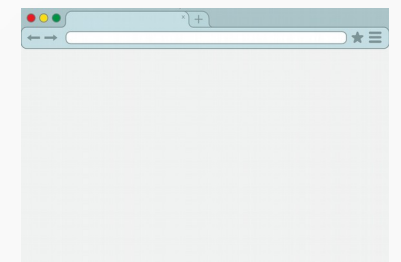
Simulationsspiel vor den Ferien

- Was habt ihr simuliert?
- Beschreibt, welche Schritte abgehandelt wurden!



Aufrufen einer Website

- Benutzer gibt Browser den Auftrag:
 - „Zeige mir <http://example.com/index.html>“
- Browser holt sich beim DNS-Server die Adresse des Webservers:
 - „example.com“ hat die IP-Adresse „1.2.3.4“
- Browser holt sich beim Webserver den Quelltext der Website:
 - „index.html“ hat den Quelltext „<html>...</html>“
- Browser zeichnet die Website und zeigt sie dem Benutzer



Client / Server - Architektur

- Server und Client sind Programme
 - Client = Browser (Firefox, Chrome, Edge, ...)
 - Server = Webserver (Apache, Nginx, lighttpd, ...)
- Viele Clients, ein Server
 - Benutzer bedienen die Clients
 - Clients kommunizieren mit Server
 - Server steht beim Dienstanbieter

Websites veröffentlichen

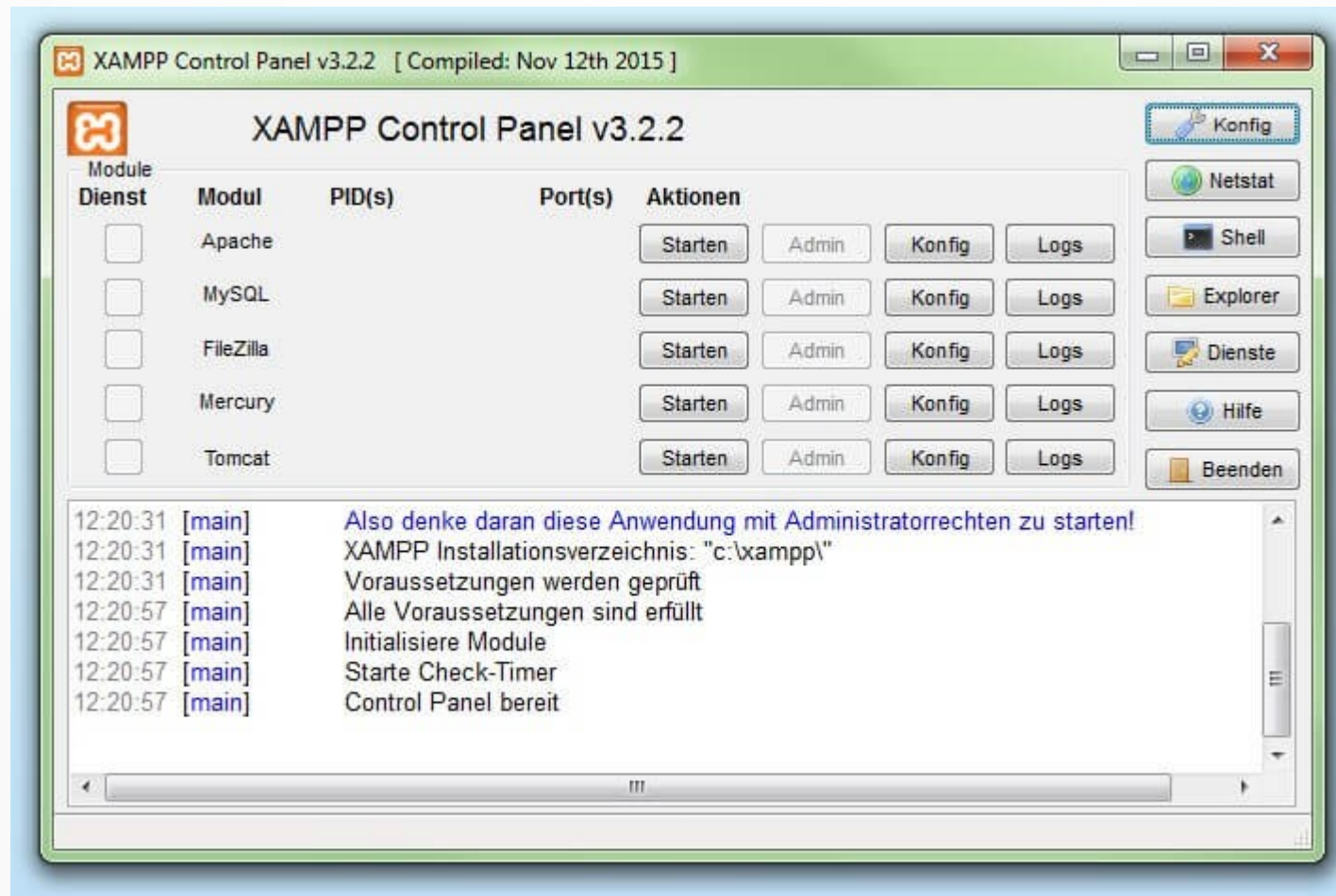
- **Ich habe eure Websites veröffentlicht!**
 - keine Angst, nur für unseren Kurs erreichbar...
- **Öffnet Firefox und besucht <http://10.2.10.1/websites>**
 - Wie funktioniert das?
 - Gibt es hier noch Probleme?

Serverprogramme

- Man kann Server-Programme einfach installieren!
 - **XAMPP** (Programmsammlung)
 - Enthält den Webserver **Apache**
 - **Webserver** zur Entwicklung / Veröffentlichung von Websites
- Arbeitsblatt (Einleitung)

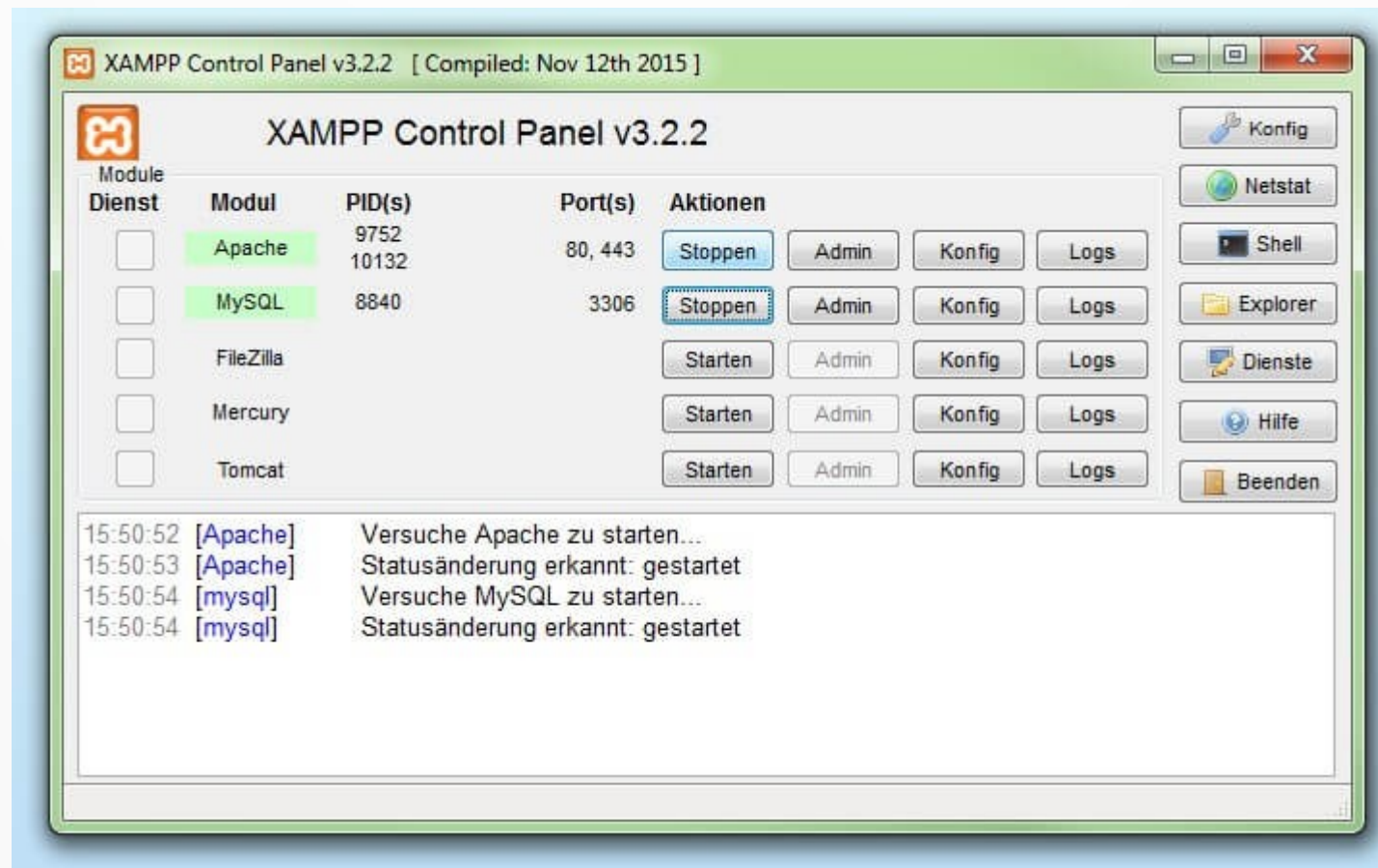
Arbeitsauftrag 1a

- Startet **XAMPP** über das Startmenü



Arbeitsauftrag 1b

- Startet den Webserver **Apache** in XAMPP



Arbeitsauftrag 2

- Kopiert eure Website in den Ordner `H:\xampp\htdocs\website`
- Öffnet in Firefox `http://localhost/website`
- Hier findet ihr eure Website.
 - Vorteile:
 - Dateien lokal bearbeiten
 - direkt über Webserver „veröffentlichen“ → ausprobieren

Arbeitsauftrag 3

- Füllt die Tabelle aus, um eine Übersicht über die Client/Server-Architektur zu erhalten.
 - **Client:** Greift auf Server zu, z.B. Browser, Computerprogramme
 - **Server:** „großer“ Computer, es gibt verschiedene Arten, Computerprogramm
 - **Webserver:** Ein Server, der Websites speichert und zur Verfügung stellt
 - **XAMPP:** Programmpaket, das einen Webserver beinhaltet
 - **Apache:** ein Webserver

Arbeitsauftrag 4

- Funktioniert eure Website nicht wie gedacht?
 - Behebt die Fehler auf eurer Website!
 - Tipps unter <http://ggo.chweber.de/tipps/apache.html>
- Alles funktioniert wie gedacht?
 - Arbeitet weiter an eurer Website!

Abschluss

- Welche Probleme gab es?
 - Links funktionieren nicht
 - Hauptseiten → index.html
- Was bringen uns XAMPP bzw. Apache?
 - Websites veröffentlichen
 - Skripte einbauen
 - „Funktioniert die Website auch online?“
- Vorteile / Nachteile?
 - Lokales Arbeiten
- Vergleich zum Arbeiten direkt im Verzeichnis?
 -